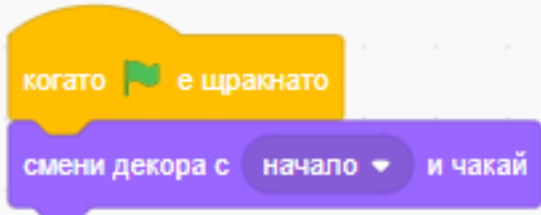
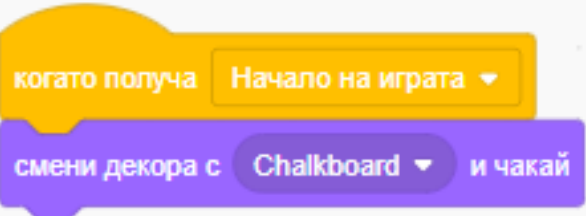
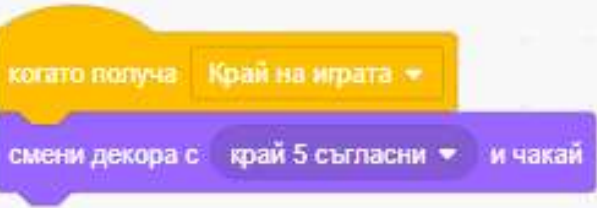
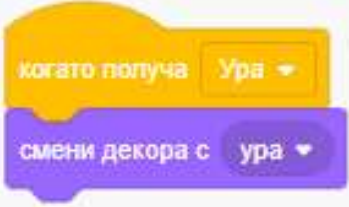


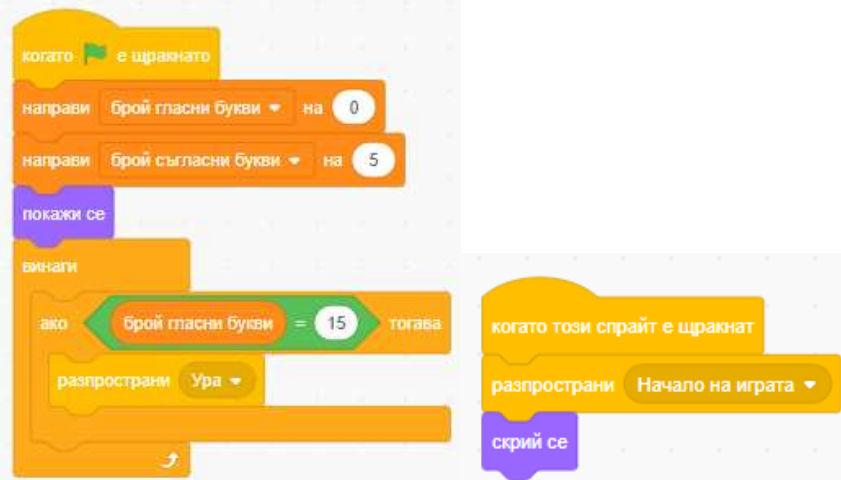
## Игра „Азбука“


<https://scratch.mit.edu/projects/490787888>

<p>1. Направи 5 сцени. Сцена 1:</p> <p>Сцена 2:</p> <p>Сцена 3:</p> <p>Сцена 4:</p> <p>Сцена 5:</p>	<p>Въведи текста: <b>Ако кликнеш с мишката върху гласна буква, печелиш 1 точка.</b> <b>Ако кликнеш върху съгласна, губиш 1 точка.</b> <b>Ако сгрешис 5 пъти, играта свършва.</b> <b>Ако събереш 15 точки, печелиш.</b> <b>Натисни бутона Старт за начало на играта.</b> Избери от готовите сцени черна дъска. Ти сгрешис 5 пъти. Край на играта. Ти успя да уловиш 15 гласни. Край на играта. УРА! Ти победи!</p>	<p>Задай код на сцените:</p>    
<p>2. Създай 2 променливи:</p>	<p>Брой гласни букви Брой съгласни букви</p>	

3. Избери  
спрайтове от  
библиотеката:  
Бутон Старт и  
буквите А, Б,  
В, Г, Д, Е, Ж, З,  
И, Й.

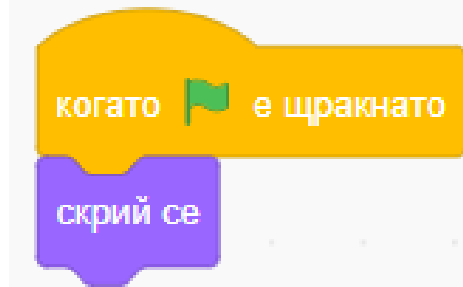
Задай код на Бутона старт:




```
когато  е щракнато
  направи брой гласни букви на 0
  направи брой съгласни букви на 5
  покажи се
  винаги
    ако брой гласни букви = 15 тогава
      разпространи Ура
```

когато този спрайт е щракнат  
разпространи Начало на играта  
скрий се

Задай код на всяка от буквите:



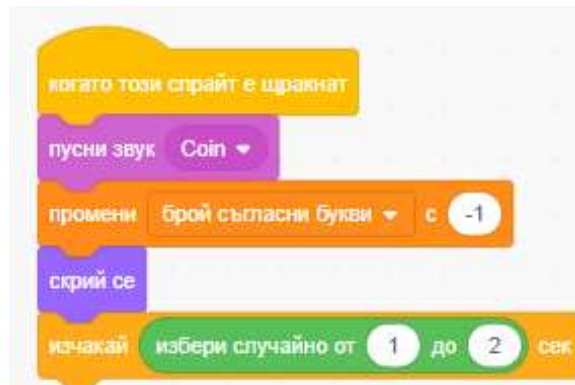
```
когато  е щракнато
  скрий се
```

За съгласните



```
когато този спрайт е щракнат
  пусни звук Voing
  промени брой гласни букви с 1
  скрий се
  изчакай избери случайно от 1 до 2 сек

когато получа Ура
  скрий се
```



```
когато този спрайт е щракнат
  пусни звук Coip
  промени брой съгласни букви с -1
  скрий се
  изчакай избери случайно от 1 до 2 сек
```



```
когато получа Начало на играта
  винаги
    покажи се
    отиди до x: избери случайно от -240 до -240 y: избери случайно от -180 до 180
    протързи за избери случайно от 1 до 3 сек до x: избери случайно от -240 до 240 y: избери случайно от -180 до 180
```